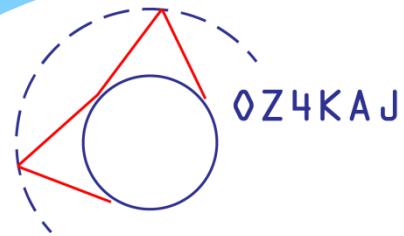




Arduino Workshop 3

OZ7SKB 2018



Fra sidst

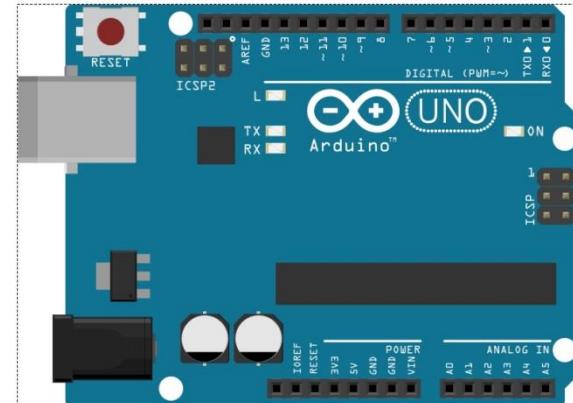
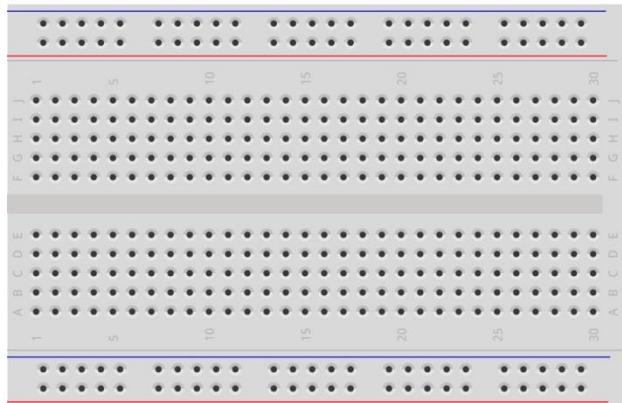
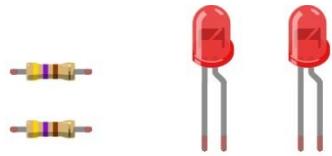
- * Programopbygning
 - * void setup()
 - * void loop()
 - * { }
- * pinMode(pin, rolle)
- * digitalWrite(pin, HIGH/LOW)
- * delay(millisec)
- * Serial.begin(baut) Serial.print() Serial.println()



Opgave



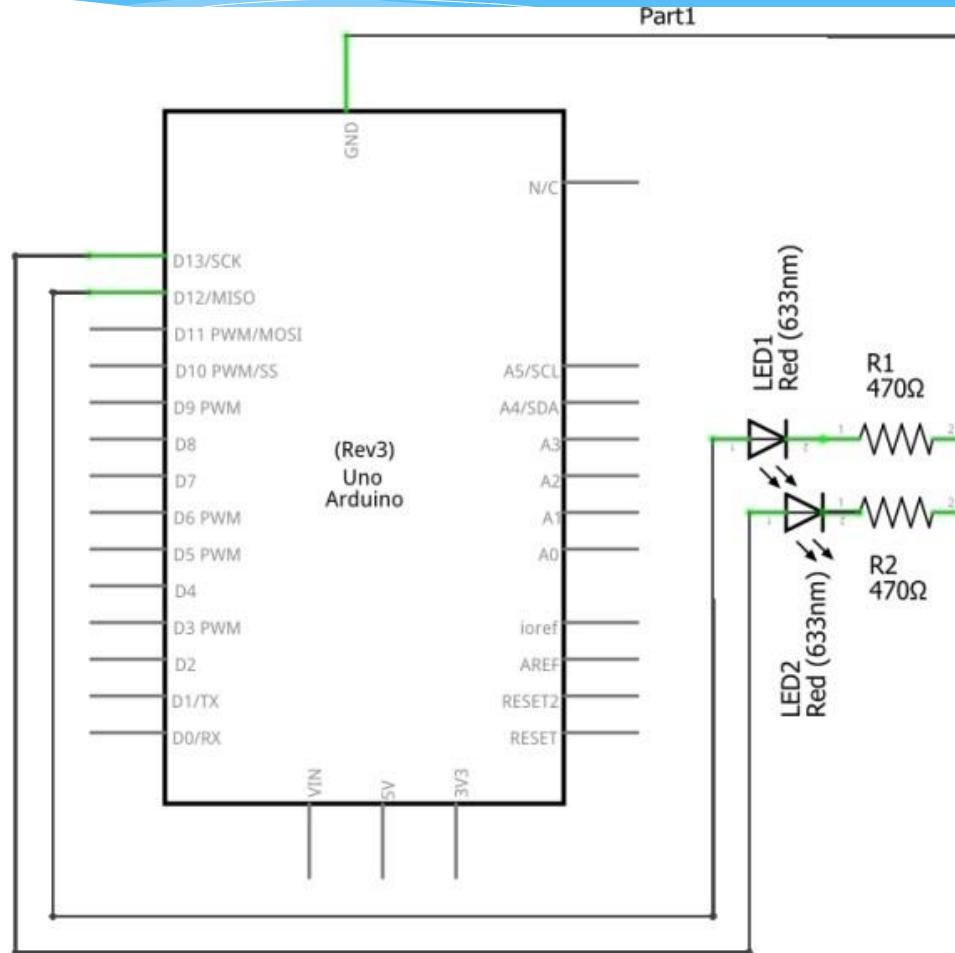
- * Fremstil en fodgænger blinker (de 2 orange lamper)



fritzing

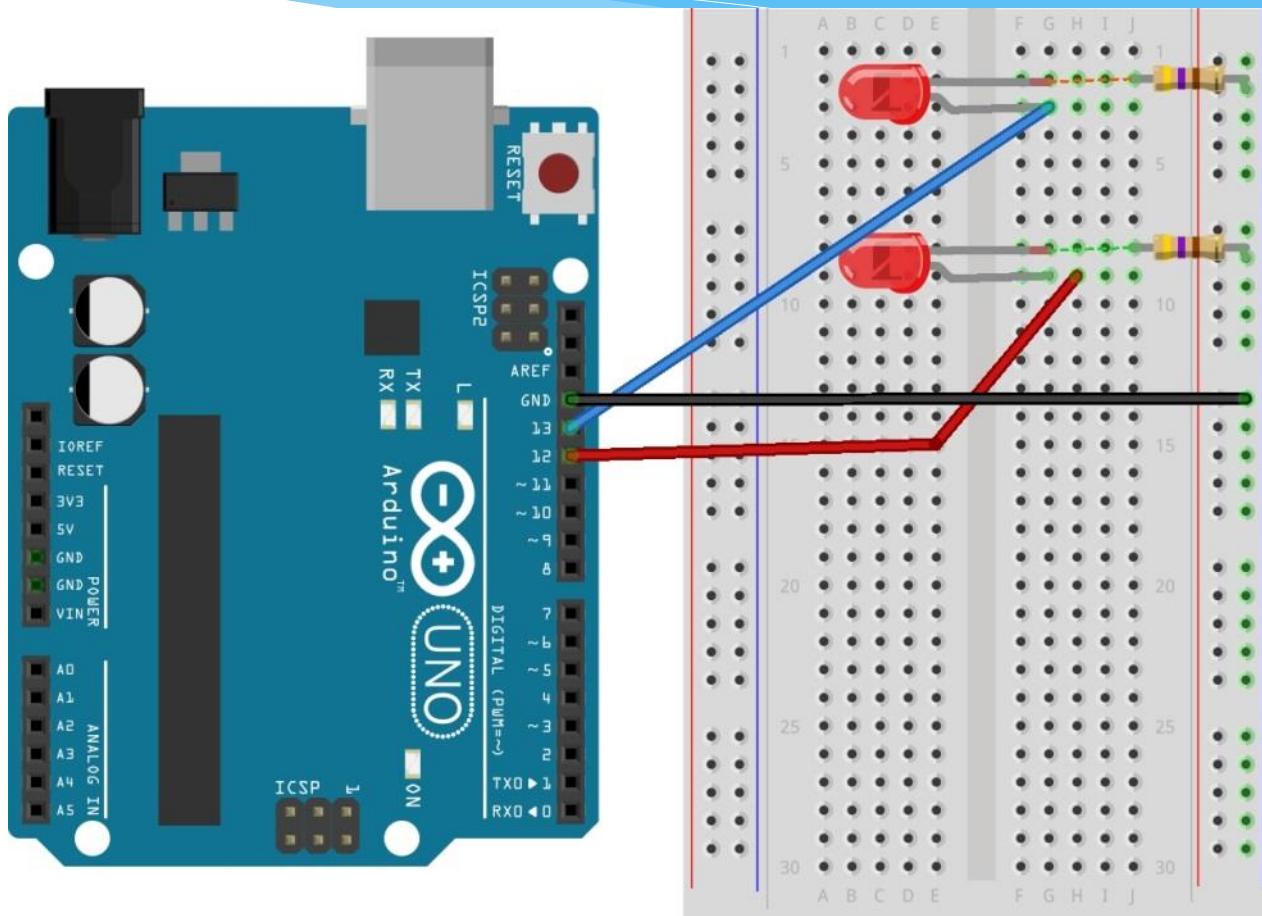


Diagram Fodgængerblink



fritzing

Breadboard Fodgængerblink



Løsningsforslag

Fodgængerblink

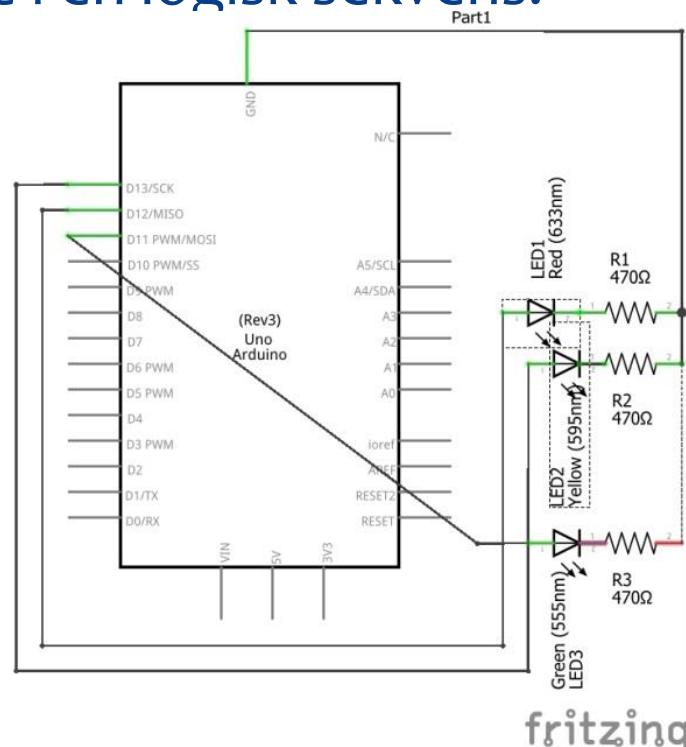
```
* int pin13 = 13;  
* int pin12 = 12;  
  
* void setup() {  
*   pinMode(pin13,OUTPUT);  
*   pinMode(pin12,OUTPUT);  
* }  
  
* void loop() {  
*   digitalWrite(pin13, HIGH);  
*   digitalWrite(pin12, LOW);  
*   delay(1000);  
*   digitalWrite(pin13, LOW);  
*   digitalWrite(pin12, HIGH);  
*   delay(1000);  
* }
```



Opgave

Lyskurve

- * Programmer et enkelt lyssignal (rød, gul og grønt).
Lad det skifte i en logisk sekvens.



Løsningsforslag

Lyskurve

```
* //variabler  
* int redLED = 13;  
* int yellowLED = 12;  
* int greenLED = 11;  
  
* void setup() {  
*   pinMode(redLED,OUTPUT);  
*   pinMode(yellowLED,OUTPUT);  
*   pinMode(greenLED,OUTPUT);}
```

```
*   void loop() {  
*     //tænd rød i 5 sekunder  
*     digitalWrite(redLED, HIGH);  
*     digitalWrite(yellowLED, LOW);  
*     digitalWrite(greenLED, LOW);  
*     delay(5000);  
*     //tænd rød og gul i et sekund  
*     digitalWrite(redLED, HIGH);  
*     digitalWrite(yellowLED, HIGH);  
*     digitalWrite(greenLED, LOW);  
*     delay(1000);  
*     //Tænd grøn i 5 sekunder  
*     digitalWrite(redLED, LOW);  
*     digitalWrite(yellowLED, LOW);  
*     digitalWrite(greenLED, HIGH);  
*     delay(5000);  
*     //tænd gul i 2 sekunder  
*     digitalWrite(redLED, LOW);  
*     digitalWrite(yellowLED, HIGH);  
*     digitalWrite(greenLED, LOW);  
*     delay(2000);  
* }
```



Hjemmeopgave

- * Udbyg lyskurven, så de tre lamper bliver testet for, om de virker/ alle lyser på en gang.
- * Når det er sket, så skal programmet fortsætte med den normale lyskurvesekvens.



Stop for i aften